

Informácia o možných nastaveniach software Tournament Planner v prípade súťaže v skupinách (Round Robin)

V prípade, že organizujeme turnaj v skupinách so zápasmi každý s každým v skupine (v angličtine je pre to názov Round Robin), poskytuje TP viacero možností ako nastaviť bodovanie za zápas a vyhodnocovanie poradia v skupinách. K týmto nastaveniam sa dostaneme cez Tournament-Properties-Round Robins.

A. Prvé nastavenie Scoring umožňuje definovať, koľko bodov hráč získa za odohratý zápas.

1. Pri štandardnej voľbe Scoring=Points Per Match sú nastavené dva body za víťazstvo v zápase (parameter Match won), jeden bod za remízu (parameter Match draw) a nula bodov za prehru (parameter Match lost). Takéto nastavenie umožňuje rozumne bodovať zápasy aj v prípade, že nehráme v skupine na dva víťazné sety ale len na dva sety a teda môže byť aj remíza. TP umožňuje aj iné nastavenie bodovania – napríklad môže byť bod aj za prehratý zápas.
2. Pri neštandardnej voľbe Scoring=Points Per Set sa dá nastaviť, že nebudeme bodovať celý zápas ale každý jednotlivý set s možnosťou rôzneho počtu bodov podľa toho, o koľko bodov hráč vyhrá alebo prehrá set a počet bodov za zápas bude súčtom bodov za jednotlivé sety
3. TP umožňuje aj voľbu Scoring=BWF, o ktorej povieme neskôr

B. Druhé nastavenie Standings Calculation umožňuje definovať ako sa bude vyhodnocovať poradie hráčov v skupine na základe rôznych kritérií uvedených v tabuľke Rules. V tejto tabuľke kritériá, ktoré prichádzajú do úvahy, sú aktivované zaškrtnutím a sú zoradené v tabuľke zhora dolu – najskôr sa vyhodnocuje podľa prvého, v prípade rovnosti podľa prvého sa vyhodnocuje podľa druhého atď. Kritériá v tabuľke môžeme pridávať, odoberať a tiež posúvať hore alebo dole. V tabuľke sa používajú nasledovné kritériá:

1. Match Points je najzákladnejšie kritérium a predstavuje súčet bodov hráča, ktoré získal za doterajšie zápasy. Vždy sa uvádza na vrchu tabuľky Rules a v prvom kroku sa podľa neho zoradujú hráči vo výsledkovej tabuľke.
2. Game Difference predstavuje rozdiel celkového počtu vyhratých a prehratých setov
3. Point Difference predstavuje rozdiel celkového počtu vyhratých a prehratých košíkov
4. Relative Match Points predstavuje počet bodov hráča získaných za zápasy ale len s hráčmi, ktorí majú rovnaký počet zápasových bodov (Match Points)
5. Relative Game Difference predstavuje rozdiel počtu vyhratých a prehratých setov hráča získaných ale len zo zápasov s hráčmi, ktorí majú rovnaký počet zápasových bodov (Match Points)
6. Relative Point Difference predstavuje rozdiel počtu vyhratých a prehratých košíkov hráča získaných ale len zo zápasov s hráčmi, ktorí majú rovnaký počet zápasových bodov (Match Points)
7. Head To Head kritérium berie do úvahy vzájomný zápas
8. Do not use results of retired plyers – tento parameter nastavuje, aby sa nebrali do úvahy výsledky s hráčom, ktorý odstúpil alebo má skrečovaný nejaký zápas

C. Ak zvolíme nastavenie Scoring=BWF, zmizne nám tabuľka Rules pod nadpisom Standings Calculation a teda kritériá v tomto prípade nemôžeme nastavovať. Horšie je, že sa ani v TP nikde nepíše, ako sú tieto kritériá pri voľbe BWF nastavené. Manuál TP z roku 2021 takúto možnosť ani neuvádza a neuvádza ju ani zabudovaný HELP vo aktuálnej verzii software 2022. Novší manuál TP 2022 zatiaľ neexistuje.

V dokumentoch BWF (BWF Referees Manual Level 1) sa ale dá nájsť odporúčenie, aby sa poradie v skupinách Round Robin vyhodnocovalo podľa nasledovných kritérií.

1. Prvým kritériom je počet vyhratých zápasov
2. Ak dvaja hráči majú rovnaký počet vyhratých zápasov, v tabuľke bude vyššie víťaz vzájomného zápasu
3. Ak traja alebo viac hráčov má rovnaký počet víťazných zápasov, poradie sa určí podľa rozdielu celkového počtu vyhratých a prehratých setov
4. Ak po usporiadaní podľa bodu 3 ostanú dvaja hráči rovnako, v tabuľke bude vyššie víťaz vzájomného zápasu
5. Ak traja alebo viac hráčov má rovnaký počet vyhratých zápasov aj rovnaký rozdiel celkového počtu vyhratých a prehratých setov, poradie sa určí podľa rozdielu celkového počtu vyhratých a prehratých košíkov

6. Ak po usporiadaní podľa bodu 5 ostanú dvaja hráči rovnako, v tabuľke bude vyššie víťaz vzájomného zápasu
7. Ak po usporiadaní podľa bodu 5 ostanú traja alebo viacerí hráči rovnako, v tabuľke budú umiestnení na rovnakom mieste. V prípade, že treba určiť poradie kvôli postupu do ďalšej fázy turnaja, o poradí rozhodne žreb
8. Ak niektorý hráč neodohrá všetky zápasy v skupine, jeho zápasy sa nebudú brať do úvahy pri vyhodnocovaní poradia ostatných hráčov v skupine

Po otestovaní rôznych prípadov v TP môžeme potvrdiť, že algoritmus vyhodnocovania poradia TP pri voľbe Scoring=BWF je takmer zhodný s odporúčením BWF Referees Manuálu s jedinou drobnou výnimkou, že nie je naprogramovaný bod 6 vyššie uvedených kritérií, teda ak po usporiadaní podľa bodu 5 ostanú dvaja hráči rovnako, TP im dá v tabuľke rovnaké miesto. Dá sa ale povedať, že taká možnosť je naozaj veľmi výnimočná.

Na základe horeuvedeného sa dá povedať, že algoritmus BWF je dosť komplikovaný a ani sa nedá jednoznačne povedať, že by bol spravodlivejší, pretože v prípade rovnosti dvoch hráčov, neberie do úvahy celkovú úspešnosť hráčov na turnaji (celkové skóre), ale dáva prednosť ich vzájomnému zápasu. V našich podmienkach nám nevyhovuje aj to, že ak hráč niektorý zápas neodohrá alebo neodohrá, pri nastavení BWF ho TP vôbec nezarádi do konečnej tabuľky aj v prípadoch, že časť turnaja odohral a prípadne aj vyhral niektoré zápasy.

Na základe vyššie uvedenej analýzy vidíme, že TP poskytuje veľa možností, ako nastaviť bodovanie a vyhodnocovanie poradia hráčov v skupinách. V manuáli TP sa píše, že je to preto, lebo v rôznych krajinách a rôznych športoch je toto vyhodnocovanie rôzne. Zároveň platí, že aj software TP sa vyvíja a možnosti nastavení ako aj ich štandardy sa menia. Napríklad vo verzii TP 2021 bolo štandardné nastavenie Scoring=Points Per Match, Match won=2, Match draw=1, Match lost=0 a Rules aktivované boli v poradí Match Points, Game Difference, Point Difference, Relative Match Points, Relative Game Difference, Relative Point Difference a bolo nastavené Do not use results of retired players. Je to uvedené v Manuáli TP 2021. Naproti tomu v aktuálnej verzii 2022 je už iné štandardné nastavenie – Scoring je bez zmeny, ale Rules sú v poradí Match Points, Relative Match Points, Relative Game Difference, Relative Point Difference a je nastavené Do not use results of retired players. Prečo je to tak, ťažko hádať.

Na Slovensku sa dlhé roky ako štandard používa hodnotenie výsledku: výhra 2 body, remíza jeden bod a prehra nula bodov. Pre poradie v tabuľke sa ako štandard používajú kritériá: celkový počet bodov, rozdiel celkového skóre setov a nakoniec rozdiel celkového skóre košíkov – obdobne ako sa to používa pre súťaže družstiev, čo máme aj zachytené od nepamäti v Súťažnom poriadku v článkoch 75 a 78. Výhodou tohto štandardu (napríklad oproti BWF) je aj to, že správnosť poradia hráčov vo výslednej tabuľke sa dá jednoznačne overiť len na základe hodnôt uvedených v tabuľke (počet získaných bodov, celkové skóre setov a košíkov) a nie je potrebné analyzovať výsledky jednotlivých zápasov. Uvedené naše štandardné hodnotenie sme minulý rok mohli dostať bez námahy ako štandard v TP a nebolo pre to treba nič robiť. Aby sme ho dostali rovnako aj tento rok, je potrebné v TP nastaviť, aby boli kritériá v Rules v poradí Match Points, Game Difference a Point Difference.

Na turnajoch GP C a GP B umožňuje Súťažný poriadok a Rozpis súťaží usporiadateľom pri organizácii turnajov zvoliť neštandardné hodnoty nielen dĺžok a počtov setov, pravidiel pre nastavovanie setov, ale aj systém súťaže (napríklad na dve porážky, švajčiarsky systém a ďalšie) a tiež v prípade skupinového systému aj hodnotenie výsledkov a kritériá pre poradie hráčov v skupine. Organizátori, ktorí používajú TP, môžu využiť rôzne nastavenia TP, čo im uľahčí prácu. Vždy je však potrebné, aby v prípade odchýlky od nášho štandardu bolo vo výsledkoch z turnaja uvedené, aké boli pravidlá pre daný turnaj a tiež prečo je poradie hráčov vo výslednej tabuľke iné ako by sme štandardne očakávali. Okrem iného je to potrebné aj preto, aby bolo jasné, že sa nejedná o chybu vo vydaných výsledkoch.