

Stručný postup krokov pri používaní software Tournament Planner

1. Zo stránky Tournament Software stiahnuť software Tournament Planner (TP) a nainštalovať ho. Pri inštalácii je potrebné použiť aj súbor s licenciou, o ktorý je možné požiadať na sekretariáte SZBe.
2. Nadefinovať nový turnaj – vyplniť základné údaje o turnaji: názov, miesto, dátum, organizátor, vrchný rozhodca, disciplíny.
3. Zo stránky rebríčkového softvéru SZBe urobiť export registra hráčov (pre vstup do TS). Stiahnutý súbor (vo formáte xml) otvoriť v exceli a uložiť ho vo formáte xls, pretože takto to vyžaduje Tournament Planner. Export obsahuje všetkých hráčov s aktuálne platnou registráciou, preto je správne sťahovať ho pred každým turnajom.
4. Urobiť Import hráčov do Player databázy z exportu registra hráčov SZBe – nahráť položky reg.číslo, priezvisko, meno, klub, dátum narodenia a pohlavie.
5. Ručne povyberať hráčov z databázy do turnaja, čo je veľmi jednoduché. Inou možnosťou je prevziať hráčov (Import entries) z iného predtým konaného turnaja (je potrebné mať tp súbor z toho turnaja). Pri tejto možnosti nie sú samozrejme potrebné kroky 3 a 4. Treťou (najprácejšou) možnosťou je nahráť všetkých prihlásených hráčov manuálne.
6. Zo stránky rebríčkového softvéru SZBe urobiť export rebríčkov hráčov. Pritom treba vybrať tie rebričky, podľa ktorých sa má na turnaji nasadzovať. Stiahnutý súbor (vo formáte xml) otvoriť v exceli a uložiť ho vo formáte xls, pretože takto to vyžaduje Tournament Planner. Zo súboru treba okrem toho vymazať všetky záložky s rebričkami iných vekových kategórií okrem vekovej kategórie, ktorá bude na turnaji.
7. Nahráť rebríčkové postavenia hráčov do turnaja (Import ranking) z pripraveného excelovského súboru. Nahrávanie treba robiť postupne po disciplínach, vždy sa musí zadať, pre ktorú disciplínu je to. Inou možnosťou je nahrávať rebríčkové poradia hráčov ručne po jednom hráčovi, čo je ale veľmi prácne.
8. Spárovať dvojice pre štvorhry a mix
9. V prípade GP A dospelých rozdeliť prihlásených do kvalifikácie a priamo postupujúcich do hlavnej súťaže
10. Nadefinovať pavúky pre jednotlivé disciplíny
 - v prípade potreby kvalifikácií zvoliť pavúky s kvalifikáciou
11. V prípade zápasov o poradie dodefinovať pavúky pre tieto zápasy
 - je možné voľiť v hlavnej súťaži automatické generovanie pavúka so zápasmi o poradie hráčov, ktorí prehrali v 1.kole – pavúk sa aj sám naplní hráčmi, ktorí prehrali v 1.kolo (pavúk sa vytvorí cez Properties príslušného pavúka hlavnej súťaže a v parametri Consolation zadať “First round”)
 - v prípade väčšieho rozsahu zápasov o poradie je možné v danej disciplíne dodefinovať ďalšie pavúky (cez Add draw pre príslušnú disciplínu a treba zadať stage=3, aby ho nebralo do automatického losovania)
12. Urobiť nasadenie pre jednotlivé disciplíny (Automatic seeding). Automatické nasadenie treba prekontrolovať – najmä zhodné poradie v rebričkoch a zhodné súčty poradí pri štvorhrách – prípadne aj opraviť. V prípade zhody v poradiach hráčov treba nasadenie vykonať ako súčasť verejného losovania – nasadenie sa síce v prípade zhody poradia hráčov generuje náhodne, ale dá sa robiť opakovane a dá sa aj manuálne opraviť, preto nie je vhodné ho robiť neverejne vopred. V prípade kvalifikácií sa robí aj nasadenie zvlášť pre kvalifikácie.
13. Vykonať automatické losovanie jednotlivých disciplín (zadať správne parametre pre separáciu: “Separate first round only” + “Separate top 4 from each club”). V prípade kvalifikácií zadávať pre separáciu iba “Separate first round only”. Po vylosovaní kvalifikácie je možné následne hneď losovať aj hlavnú súťaž ešte pre odohratím kvalifikácie s využitím zaradenia zatiaľ neznámych víťazov kvalifikačných skupín do losovania hlavnej súťaže (na obrazovke Draw Wizard-Qualifiers zaškrtnúť parameter Link pre všetkých víťazov kvalifikácie). V prípade, že je kvalifikácia už ukončená a losujeme hlavnú súťaž, je treba po naštartovaní losovania v prvej časti pridať k losovaným hráčom postupujúcich z kvalifikácie, aby sa pri losovaní urobila separácia podľa klubov aj pre kvalifikantov.
14. Vystaviť turnaj na internete na stránke tournamentsoftware.com pomocou možnosti, ktorú poskytuje TP – jednoduchým stlačením príslušnej voľby TP (Publish). Vystavovať sa majú iba turnaje typov GP A, GP O a M SR. Pri vystavovaní je treba zakliknúť okienko Show Club, aby sa zobrazovali aj klubové príslušnosti hráčov.
15. Priebežne dopisovať výsledky do pavúkov a občas zadať aktualizáciu pavúkov na internete
16. Po skončení turnaja exportovať pavúky do excelu, aby ich bolo možné zaslať ŠTK. Pred exportom prípadne upraviť parametricky formát výstupu, tak aby obsahoval len štandardné údaje. Do úvahy pripadá aj zaslanie tp súboru z turnaja namiesto exportovaných pavúkov v exceli.